

Présentation :

Il s'agit d'un parcours en dribble avec tir.

Déroulement :

Départ ballon posé sous le panier. Le chronomètre est déclenché lorsque le mini-basketeur saisi le ballon pour commencer son dribble.

Après avoir contourné (ballon et joueur) le piquet en dribblant, tenter (après arrêt) un tir de l'un des 3 emplacements dans une chronologie obligatoire (1, 2 et 3). Si le tir est manqué, obligation de rebond et tir au panier. On peut tenter ce second tir même si le ballon a touché le sol lors du rebond. Possibilité de s'approcher du panier en dribblant. Récupérer le ballon et exécuter deux autres parcours avec un premier tir et, si cela est nécessaire, un deuxième tir après le rebond.

Le chronomètre est arrêté au bout d'une minute. Si la première série (une série = côté droit + côté gauche) est terminée avant la fin de la minute, démarrer une deuxième série en respectant l'ordre et côté gauche si la première série a été réalisé côté droit.

Si le ballon est lâché avant la fin de la minute et si le panier est marqué, il est compté.

Barème :

- 3 points : Tir réussi à la première tentative
- 1 point : Tir réussi à la seconde tentative

Bonus : Aucun

Pénalités :

- Panier refusé si la ligne est mordue lors de l'arrêt pour le tir. Passer à la position suivante
- 1 point pour toute violation (marcher sur départ en dribble, sur arrêt, à réception du rebond, reprise de dribble)

Consignes :

Au démarrage d'une session d'évaluation, regrouper les mini-basketeur(se)s et bien leur préciser les consignes et règles de l'épreuve (point, pénalités, bon appui, bonne main, etc...)

Schéma :

