



Basket d'Or MODE D'EMPLOI



Présentation :

Cette feuille de calcul vous permettra de centraliser les résultats des épreuves. Vous pouvez demander à recevoir les résultats sous cette forme, ce qui simplifie les inscriptions lors des finales.

En partageant ce fichier, chaque atelier peut remplir ces résultats, les calculs se font automatiquement et votre classement se fait plus rapidement. Cela nécessite d'avoir un PC (éventuellement un téléphone mobile qui permet l'emploi de XL) pour chaque atelier. Il vous restera à fixer des valeurs pour l'or, l'argent et le bronze.

Feuille « Total » :

Dans cette feuille, 2 éléments sont modifiables :

- Les coordonnées des participants (Prénom, Nom Club, Comité)
- Les seuils pour obtenir les baskets de bronze, d'argent et d'or qui sont modifiables dans les cellules 'R4 :R6'. La couleur de la récompense apparaît directement dans la colonne 'N' pour vous aider à équilibrer les récompenses.

La colonne 'O' donne le classement de l'épreuve.

Feuille « Gachette 1 »

Seule la colonne D est accessible pour l'inscription des scores. Il faut juste y indiquer le nombre de paniers marqués par le joueur. Le total ainsi que le renvoi vers la feuille de Total se fait automatiquement.

La feuille « Gachette 2 » est strictement identique et sera utilisée lors du second passage.

Feuille « 7 tirs 1 »

Les colonnes 'D', 'E' et 'F' sont disponibles pour inscrire le nombre de paniers marqués lors de chaque tour. Le bonus est ajouté automatiquement si les 7 paniers sont inscrits dans un tour.

La feuille « 7 tirs 2 » est strictement identique et sera utilisée lors du second passage.

Feuille « Dribble 1 »

Dans la colonne 'D', on inscrit le temps. Celui-ci peut être inscrit avec 1 chiffre après la virgule. Les temps supérieurs à la minute seront notés par 60". Dans la colonne 'E', on notera le nombre de tirs marqués.

La feuille « Dribble 2 » est strictement identique et sera utilisée lors du second passage.

Feuilles « Ballon déménageur 1 »

Les colonnes 'D', 'E' et 'F' sont disponibles pour inscrire le nombre de passes dans chacune des zones de lancers.

La feuille « Ballon déménageur 2 » est strictement identique et sera utilisée lors du second passage.