



## Réunion Plénière Commission Patrimoine – 18 décembre 2019 A Saran

**Présents** : Elise Barrier-Guillot, Sophie Gabory, Jacky Ravier, JC Bois, A. Hénault, Thibault Roy, PhilippeMauxion, Gérard Cacard, Jean Lefèvre, Dominique Augustin, Patrick Dardant, Robert Coulbeau, Pascal Renard

**Excusés** : Julie Gaucher, Jannick Ribault, Alexandre Missios, JP Gauthier

**Absent** : Jean Ros

### **Ordre du jour :**

- 0- Informations**
- 1- Présentations des participants**
- 2- Présentation du site patrimoine**
- 3- Avancées des travaux dans chaque département**
- 4- Procédure d'envoi de documents sur la messagerie du patrimoine**
- 5- Questions diverses**

### **0 – Informations**

Après un repas pris en commun, Jacky Ravier ouvre la séance et se dit très satisfait de la présence des correspondants départementaux.

Il regrette malgré tout l'absence expliquée téléphoniquement de Jean Ros.

- ➔ Jacky Ravier présente le projet de sortie à Paris pour visiter le musée du Basket de la FFBB et le Gymnase de la rue de Trévis.

### **1 – Tour de table et présentation de chacun**

A l'occasion du tour de table, Jacky Ravier remercie Sophie Gabory, nouvelle venue au sein de la commission et en profite pour prononcer quelques mots à la mémoire de Christian Tersac.

### **2- Présentation du site et de son architecture**

- ➔ Création des sous-menus correspondant aux départements : 18, 28, 36, 37, 41, 45

### **3- Tour de table sur les avancées des travaux de chacun des membres de la commission**

Chacun des correspondants départementaux expose l'avancée de ses recherches.

### **4- Explication de la procédure pour envoyer des documents pour le patrimoine**

- ➔ Email : [patrimoine@centrevaldeloirebasketball.fr](mailto:patrimoine@centrevaldeloirebasketball.fr)
- ➔ Envoi par courrier possible à la Ligue
- ➔ Remise par clé USB directement à Jacky ou Elise pour les gros fichiers

### **5 - Penser à créer des interactions**

- ➔ Penser à se servir des réseaux sociaux pour relayer le site
- ➔ Informer des avancées par email en interne
- ➔ Créer des jeux/concours ou poser des questions soit lorsqu'on connaît la réponse soit lorsqu'on demande des informations dont on voudrait la réponse : Reconnaissez-vous tel joueurs, devinez de quelle équipe il s'agit, de l'année