

# Codification nommage clips (saison 2018-2019)

\* (mise à jour - septembre 2018)

Violations	V-
Marcher	V-MAR
3s	V-3s
5s	V-5s
8s	V-8s
14s	V-14s
24s	V-24s
Dribble irrégulier	V-DRI
<b>Porté de balle / Palming</b>	<b>V-PAL</b> *
Retour en zone	V-REZ
Pied	V-PIE
Sortie de balle	V-OUT
Lancer-franc	V-LF
Entre-deux	V-E2
Intervention	V-INT

Remise en jeu	V-REJ
Fumble	FUM

Fautes	F-
Faute défensive	F-DEF
Faute défensive antenne (handchecking)	F-HDC
Faute défensive joueur intérieur	F-DEF-INT
Faute défensive sur tireur	F-DEF-TIR
Faute défensive en action de tir (Act of shoot)	F-DEF-AOS
Faute rebond	F-REB
Simulation	SIMU

Faute offensive	F-OFF
Faute offensive sur écran	F-OFF-ECR
Faute offensive joueur intérieur	F-OFF-INT
Faute offensive du tireur	F-OFF-TIR

Faute disqualifiante entraîneur	FD-ENT
Faute disqualifiante joueur	FD-JOU
Faute disqualifiante banc	FD-BAN
Faute disqualifiante bagarre	FD-BAG

Faute antisportive Sans Jouer le Ballon	FAS-C1
Faute antisportive rudesse	FAS-C2
Faute antisportive stopper contre-attaque	FAS-C3
Faute antisportive dernier défenseur	FAS-C4
Faute antisportive remise en jeu	FAS-C5

Faute dans le demi-cercle	F-DEMI
Faute hors-Ballon	F-HB
Faute au buzzer	F-BUZ
Faute Post Play	F-PP
Faute sur la verticalité	F-VER

Faute technique entraîneur	FT-ENT
Faute technique banc	FT-BAN
Faute technique joueur	FT-JOU

<b>Double faute</b>	<b>DF</b> *
---------------------	-------------

Mécanique	
Mécanique AT bonne	M-AT-BON
Mécanique AT mauvaise	M-AT-BAD
Mécanique AT croisé	M-AT-CRO
Mécanique AT aide	M-AT-AID
Mécanique AT hors zone	M-AT-HZO

Mécanique AK bonne	M-AK-BON
Mécanique AK mauvaise	M-AK-BAD
Mécanique AK aide	M-AK-AID
Mécanique AK hors zone	M-AK-HZO

Mécanique AC bonne	M-AC-BON
Mécanique AC mauvaise	M-AC-BAD
Mécanique AC aide	M-AC-AID
Mécanique AC hors zone	M-AC-HZO

Double coup de sifflet	M-DOU
Triple coup de sifflet	M-TRI
Gestuelle	GEST

Gestion	
Gestion joueur	G-JOU
Gestion entraîneur	G-ENT
Gestion banc	G-BAN
Gestion Temps-Mort	G-TM
Gestion remplacement	G-REM
<b>Gestion OTM 14s/24s</b>	<b>G-14s24s</b> *
Gestion OTM temps / Chronomètreur	G-TPS
Gestion OTM marqueur (faute, score)	G-MQR
Gestion erreur	G-ERR
Gestion incident	G-INC
Gestion bagarre	G-BAG
Gestion entre arbitres (info, discussion)	G-ARB
Gestion de la vidéo	GEST-VID

Gestion score erroné	G-SCO-ERR
Situations spéciales	SS
Tir au buzzer	TB

Complément de codification (valeur)	
Oubli	OUB
Invention	INV
Inversion	INVS
No call	NOC

<b>Nouvelle règle</b>	<b>NR</b> *
Télévision	TV
Code de jeu	COD
Oreillettes	ORE
Avantage au jeu	AVT

Exemple à envoyer :

Application d'une nouvelle règle sifflée par les arbitres sur une rencontre télévisée donnera :

**TV-NR-V-PAL**