



# **NOUVELLES RÈGLES FIBA**

## **LIGUES RÉGIONALES & COMITÉS DÉPARTEMENTAUX**

### **SAISON 2018-2019**

25 Octobre 2018

# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

- Terminologie
- Geste sur remise en jeu
- Lancer le ballon sur le panneau
- 14 secondes en zone avant
- Temps Mort dans les 2 dernières minutes
- Ballon coincé et 14/24 secondes
- Double faute
- Sanction de faute technique
- Remise en jeu sur antisportives et disqualifiantes
- Sanctions sur situations de bagarres



# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

## TERMINOLOGIE

But : unifier la terminologie à travers le monde

- Utilisation de «**quart-temps**» en lieu et place de «période»
- «Membres d'équipe» désigne «joueurs et remplaçants» qui peuvent encore participer au jeu
- «membres accompagnant la délégation» : les 7 personnes autorisées à rester sur le banc autres que membres de l'équipe, l'entraîneur et l'entraîneur adjoint
- Différenciation entre «point au score» et «point au classement»



# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

## GESTES SUR REMISES EN JEU (Art. 17)

But : prévenir les infractions sur remise en jeu

- Pour prévenir des violations et des retards de jeu dans les 2 dernières minutes, l'arbitre devra faire le **geste prévu** pour avertir l'équipe en défense de toute violation
- Si après que l'arbitre a effectué le geste, une violation sur la remise en jeu est commise, **une faute technique** devra être sifflée au joueur qui la commet.

Traversée illégale de la ligne de touche



Mouvement de bras parallèle à la ligne de touche

# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

## LANCER LE BALLON SUR LE PANNEAU (Art. 17)

But : permettre un jeu plus spectaculaire et pour répondre à la réalité du jeu

- «Jeter le ballon délibérément sur le panneau» est retiré de la liste des dribbles
- En conséquence, il est désormais permis de jeter délibérément le ballon contre le panneau à la fin d'un dribble et de le reprendre pour dunker par exemple.
- Cela ne constitue plus un second dribble, et n'est donc plus une violation.

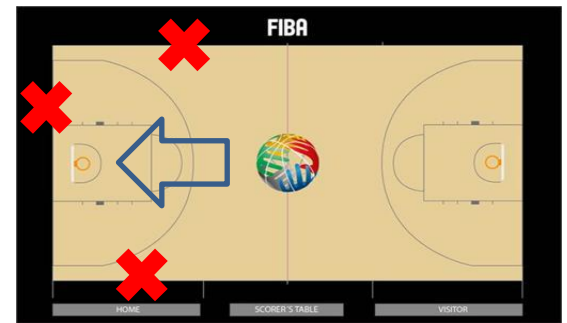


# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

## 14 secondes sur remise en jeu en zone avant (Art. 29.2.3/4)

14

But : réduire le temps d'attaque et de donner davantage d'opportunités de marquer des paniers



Chaque remise en jeu effectuée en zone avant, après une faute offensive ou une violation de l'équipe adverse dans sa zone arrière (ex : 8 sec., REZ, charge, sortie du ballon ...) donnera droit à **14 secondes** pour l'adversaire pour tirer.

Il doit y avoir changement d'équipe contrôlant le ballon.

*Note : maintien du temps restant, selon la règle concernée, s'il n'y a pas de changement de contrôle du ballon*

# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

## Temps Morts dans les 2 dernières minutes

En cas de temps-mort dans les 2 dernières minutes, **l'entraîneur** bénéficiant de la remise en jeu en zone arrière **pourra choisir à la suite de son temps-mort** entre :



- **Soit** une remise en jeu **en zone arrière avec 24 secondes** (ou moins en cas de sortie de balle ou de possession alternée)
- **Soit** une remise en jeu au point de remise en jeu **en zone avant, mais avec 14 secondes** au chronomètre des tirs (ou moins si le cas est prévu)

**24**

**14**

**Ce choix devra être signalé aux arbitres à la fin du temps-mort.**

# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

## Ballon coincé et 14/24 secondes (art.29/50)

But : avoir une cohérence avec les autres articles

- Quand le ballon se coince, bien que ce soit un cas d'entre deux, le ballon est considéré avoir touché l'anneau au regard de la règle du chronomètre des tirs.
- En conséquence :
  - 14 secondes sont données à l'équipe qui était en attaque si le ballon lui revient (quelque soit le temps restant affiché)
  - 24 secondes sont données à l'équipe qui était en défense si le ballon lui revient

Note : pas de violation du chronomètre des tirs si le temps restant est à 0.



14

24

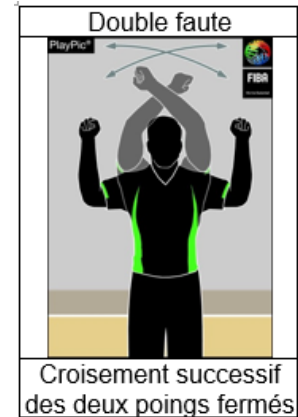


# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

## Double faute (Art. 35)

But : préciser les cas de doubles fautes

Une double faute est une situation dans laquelle 2 adversaires commettent des fautes personnelles l'un contre l'autre à peu près en même temps.



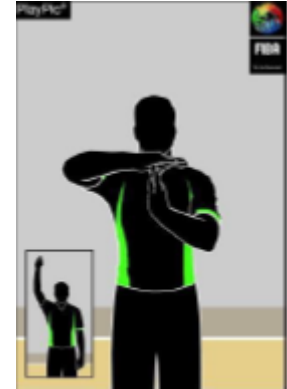
Pour considérer deux fautes comme une double faute, les conditions suivantes doivent être remplies :

- Les deux fautes sont des fautes de joueurs
- Les deux fautes impliquent un contact physique
- Les deux fautes sont commises par les 2 adversaires l'un sur l'autre
- **Les deux fautes ont des sanctions équivalentes :**
- Faute personnelle et faute antisportive = **pas de double faute**
- Faute personnelle avec LF (5<sup>ème</sup> faute équipe) + Faute personnelle sans LF (3<sup>ème</sup> faute d'équipe) = **pas de double faute possible**

# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

## Faute Technique (Art. 36)

But : éviter la double sanction après une faute technique et assurer l'équilibre des sanctions selon que l'équipe dispose ou non du ballon.



- Pour toute faute technique sifflée, un seul lancer franc sera accordé immédiatement avant toute autre réparation (suppression de la possession associée à la faute technique).
- Après ce lancer franc, le jeu doit reprendre :
  - Par une remise en jeu pour l'équipe qui avait le contrôle du ballon ou avait droit au ballon au moment où la faute technique a été sifflée, ou
  - Par les lancers-francs qui devaient être tirés au moment où le jeu a été interrompu par la faute technique.

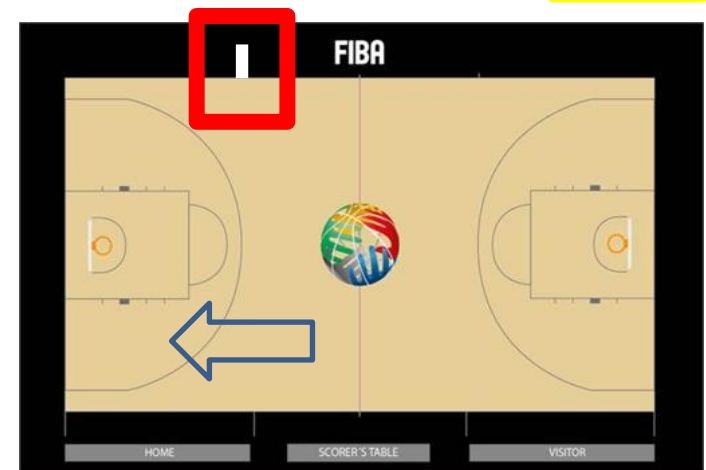
# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

## Remise en jeu après faute antisportive ou disqualifiante (Art. 17, 37 et 38)

But : accélérer le jeu et autoriser  
davantage de possessions et des paniers  
supplémentaires et éliminer des  
situations de remise en jeu complexes  
au milieu du terrain.

- Toutes les **remises en jeu** relevant des sanctions de **fautes antisportives, disqualifiantes** doivent être administrées depuis la ligne de remise en jeu à l'opposé de la table de marque dans la **zone avant** de l'équipe qui en bénéficie.
- **Dans tous ces cas**, l'équipe doit bénéficier de **14 secondes** sur le chronomètre des tirs.

14



# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

## Bagarre (Art. 39)

But : pénaliser différemment les membres du banc de l'équipe qui ont quitté la zone de banc selon qu'ils se soient impliqués activement ou non dans une bagarre



1. Quel que soit le nombre de membres de banc d'équipe pénétrant sur le terrain pendant une bagarre, une seule faute technique «B2» doit être imputée à l'entraîneur de l'équipe concernée, assortie donc de **2 lancers-francs**.

Après les LF, comme après toute faute technique, le jeu doit **reprendre au point où le jeu a été interrompu**:

- Soit par une remise en jeu du ballon à l'équipe qui avait le ballon ou devait en bénéficier avant la «B2», avec maintien du temps au chronomètre des tirs,
- Soit par le tir des LF qui étaient attribués avant la FT «B2»

# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

## Bagarre (Art. 39)

### 2. Si le disqualifié venant du banc participe activement à la bagarre :

- FT «B2» au coach, et en plus :
- FD à chaque membre du banc impliqué activement dans la bagarre, chaque faute inscrite «D2» + «F» au compte du/des disqualifié(s)
- 2LF supplémentaires **pour chaque disqualification** (en plus des 2 LF de la FT «B2 au coach),
- Reprise du jeu par une REJ à la ligne de REJ en zone avant avec 14 sec.
- ... à moins d'annulation de sanctions équivalentes (inscrire alors «Bc» ou «Dc»).
- FD remplaçant pour bagarre active : «B2» au coach + «D2» + «F» aux disqualifiés



001	MAYER,	F.	5	⊗	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>	F	F
Coach	788	LOOR,	A.		B <sub>2</sub>				

# NOUVELLES RÈGLES FIBA 2018

## Feuille de marque (FT et bagarre)

Préciser quand une faute technique d'entraîneur est sanctionnée de 1 ou 2 lancer(s)-franc(s)



- FT classique, entraîneur ou de banc : «B1 «ou «C1» uniquement

Coach	788	LOOR,	A.	<i>[Signature]</i>	C <sub>1</sub>	B <sub>1</sub>	-
-------	-----	-------	----	--------------------	----------------	----------------	---

- FT pour 2 entrées simples sur le terrain sur bagarre : «B2» au coach + «F» aux disqualifiés

003	SMITH,	E.	9	⊗	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	F	F	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	---	---	---

015	RUSH,	S.	25	×	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	F
-----	-------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Coach	788	LOOR,	A.		B <sub>2</sub>		
-------	-----	-------	----	--	----------------	--	--

- FD immédiatement après une 5ème faute (en dehors des situations de bagarre)

015	RUSH,	S.	25	×	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	D
-----	-------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Coach	788	LOOR,	A.		B <sub>2</sub>		
-------	-----	-------	----	--	----------------	--	--





# **NOUVELLES RÈGLES FIBA**

## **INTERPRÉTATIONS OFFICIELLES**


### **SAISON 2018-2019**

25 Octobre 2018

# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## AVERTISSEMENT

**La FIBA vient de faire une mise à jour des interprétations officielles des règles le 25 septembre 2018.**

**Vous trouverez ci-après la mise à jour de la synthèse des nouveautés de la saison 2018-2019 avec, notés en rouge accompagné du logo  , pour les derniers ajouts ou corrections apportés depuis la version envoyée aux structures et aux officiels mi-septembre.**



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## FT ou UF avant le début de la rencontre (Int.9-8 9-9)

1. Si FT : le tireur doit être choisi parmi les joueurs du 5 de départ
  2. Si UF : le tireur sera la victime de la faute. Il ne doit pas forcément commencer la rencontre s'il n'a pas été coché dans le 5 de départ
- Un entre deux doit suivre le ou les LF pour commencer la rencontre

## REJ après UF/DF pendant un intervalle (INT.17-22/23)

- Après les LF, REJ en zone avant pour commencer la période suivante, avec 14 secondes (pas de rotation de la flèche de possession)
- Sauf avant la rencontre ( 2LF puis entre deux)



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Réglage des 14/24 sec après E2 initial

1. Si sortie du ballon sans contrôle préalable du ballon (Int. 12/3) :
  - ➔ 14 secondes si REJ en zone avant (à tous les niveaux)
  - ➔ 24 secondes si REJ en zone arrière
  
2. Si violation sur E2 initial (Int 12-10/11/12) :
  - ➔ 14 secondes si REJ en zone avant (à tous les niveaux)
  - ➔ 24 secondes si REJ en zone arrière



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Si ballon coincé (Int 12-13/14)

- REJ en ligne de fond (pas immédiatement derrière le panneau)
- 14 secondes si REJ en pour l'attaque (à tous les niveaux)
- 24 secondes si REJ en pour la défense

## Bloquer le ballon entre ses jambes (Int 12-13/14)

- Violation

## Soulever un partenaire pour qu'il reçoive une passe (Int 25-7)

- Violation



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Dribbler après avoir fait rebondir le ballon sur la planche (Int 24-1 à 4)

1. **Si lancer direct du ballon** sur le panneau avant d'avoir dribblé :  
→ dribble possible après avoir récupéré le ballon avant un autre joueur
2. **Si lancer du ballon sur le panneau** après un dribble :  
→ pas de nouveau dribble possible après avoir récupéré le ballon avant un autre joueur
3. **Si lancer du ballon sur le panneau** après l'avoir récupéré suite à son propre tir raté (anneau non touché) :  
→ dribble possible après avoir récupéré le ballon avant un autre joueur



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Franchir la ligne de touche sur REJ (Int 17-1 + 29/50-63)



Pendant le match, si 1<sup>ère</sup> fois

- Violation
- Avertissement au joueur
- Avertissement répercuté au coach valable pour l'équipe
- Nouvelle remise en jeu au même endroit avec en zone avant : **14'' (ou maintien du temps si CT > à14'')**, et en zone arrière : **toujours 24''**

Pendant le match (en cas de récidive après un 1<sup>er</sup> avertissement)

- Violation + faute technique au joueur
- 1LF pour la FT
- Nouvelle remise en jeu au même endroit avec en zone avant : **14'' (ou maintien du temps si CT > à14'')**, et en zone arrière : **toujours 24''**

Dans les 2 dernières minutes après le geste d'avertissement fait si un joueur défend sur le joueur qui fait la remise en jeu (Int.36-39à41) :

- Violation + faute technique au joueur sans autre avertissement
- 1LF pour la FT
- Nouvelle remise en jeu au même endroit avec en zone avant **14'' (ou maintien du temps si CT > à14'')**, et en zone arrière : **toujours 24''**

# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Si FT, UF ou FD sifflée pendant un TM (Int 18-/19-24-25)

1. Le temps-mort doit être terminé
2. Le(s) LF de la FT-UF-FD est (sont) tiré(s) sans alignement
3. Le jeu reprend ensuite là où il a été arrêté avant le TM (REJ ou LF)

## Si un TM est demandé et que : 1. une UF, puis 2. une FT sont sifflées (Int 18/19-24-26)

1. Le temps-mort doit être accordé et terminé
2. Le LF de la FT est tiré, sans alignement
3. Le/les LF de l'UF sont tirés, sans alignement
4. Le jeu reprend par la REJ de l'UF en zone avant avec 14 secondes (à tous les niveaux)

**Un remplacement peut être accordé quand le ballon est mort et le chronomètre de jeu arrêté, avant ou après le LF d'une faute technique.**



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Procédure sur option de lieu de remise en jeu après temps-mort sur REJ en zone arrière dans les 2 dernières minutes (INT.17-11)

1. A la fin du temps-mort, le crew chief doit demander à l'entraîneur concerné s'il choisit de conserver la remise en jeu en zone arrière ou de l'effectuer en zone avant.
2. L'entraîneur doit alors annoncer verbalement son choix «zone arrière» ou «zone avant» et doit montrer également du doigt l'endroit choisi pour cette remise en jeu
3. Le crew chief siffle et confirme en le montrant le lieu de la REJ
4. Le choix de l'entraîneur est alors irréversible **(le lieu de REJ ne pourra plus changer même si un TM supplémentaire est pris, par l'une ou l'autre des équipes).**
5. Le crew chief prévient alors l'entraîneur adverse
6. La remise en jeu ne se fait que si la position des joueurs indique clairement que le lieu de remise en jeu a bien été compris de tous.



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Réglage du chrono des tirs selon l'option de REJ prise après temps mort dans les 2 dernières minutes (Int 17-15 et Int. 29/50-54 à 58)

L'option de REJ ne concerne que l'entraîneur qui bénéficie du TM avec le droit à une remise en jeu dans sa zone arrière.

Si 24 secondes sont affichées au CT en zone arrière avant le TM :

- Si option de REJ = maintien REJ en zone arrière → 24 sec au CT
- Si option de REJ = avancée REJ en zone avant → 14 sec au CT

Si 17 secondes sont affichées au CT en zone arrière avant le TM :

- Si option de REJ = maintien en zone arrière → 17 sec au CT
- Si option de REJ = avancée REJ en zone avant → 14 sec au CT

Si 6 secondes sont affichées au CT en zone arrière avant le TM :

- Si option de REJ = maintien REJ en zone arrière → 6 sec au CT
- Si option de REJ = avancée REJ en zone avant → 6 sec au CT





# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018



## Violation sur le terrain de jeu au niveau de la ligne médiane (17-24)

Dans tous les cas de faute, violation, sortie du ballon au niveau de la ligne médiane :

→ remise en jeu en zone avant, au plus près de la ligne médiane, avec 14 secondes sur le CT

## Violation sur une remise en jeu ligne médiane de début de quart-temps (17-21)

→ remise en jeu au même endroit, à cheval sur la ligne médiane, avec 24 secondes.



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Reset du chrono des tirs (Int 29/50-28 à 31)

**Lors d'une faute personnelle B2 (3<sup>ème</sup> de l'équipe en défense) au moment du rebond après un tir de A1 :**

- Si 17'' au CT quand l'anneau est touché
- Si 6'' au CT quand l'anneau est touché
- Si le ballon était en l'air et que le signal a sonné avant la faute
- Si le panier est marqué
- Si le ballon manque l'anneau

**Dans tous les cas :**

**→ Si le panier de A1 est marqué : il doit compter**

**→ Sur la remise en jeu pour l'équipe A : Remise à 14'' du CT (à tous les niveaux)**



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

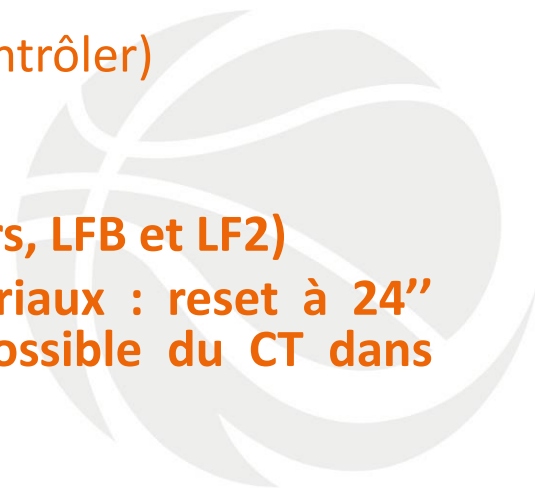
## Reset du chrono des tirs (Int 29/50-32 à 36)

**Le ballon rebondit sur l'anneau puis l'équipe A reprend le contrôle du ballon sur le terrain (ex : rebond) :**

- S'il restait 20'' au CT quand le ballon a touché l'anneau
- S'il restait 4'' au CT quand le ballon a touché l'anneau
- Si l'équipe A reprend le contrôle du ballon en zone avant
- Si l'équipe A reprend le contrôle du ballon en zone arrière
- Si c'est à la suite d'un tir que le ballon touche l'anneau
- Si c'est à la suite d'une passe (même sur remise en jeu)
- Si un joueur B touche le ballon entre temps (sans le contrôler)

**Dans tous les cas :**

- ➔ **Reset à 14 secondes (en Jeep Elite, Pro B, NM1, Espoirs, LFB et LF2)**
- ➔ **Dans les autres championnats de France et territoriaux : reset à 24'' (décision de la FFBB, à cause du reset à 14'' impossible du CT dans certains clubs quand le chrono tourne)**



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Reset du chrono des tirs (Int 29/50-37 à 45)

**Le ballon rebondit sur l'anneau puis l'équipe A bénéficie d'une remise en jeu sans que le ballon ait été contrôlé auparavant par l'équipe B :**

- S'il restait 20'' au CT quand le ballon a touché l'anneau
- S'il restait 4'' au CT quand le ballon a touché l'anneau
- Si l'équipe A reprend le contrôle du ballon en zone avant
- Si l'équipe A reprend le contrôle du ballon en zone arrière
- Si le ballon a touché l'anneau à la suite d'un tir
- Si le ballon a touché l'anneau à la suite d'une passe
- Si un ballon tenu a été sifflé
- Si le ballon a touché l'anneau lors d'une remise en jeu
- Si un joueur B a touché le ballon sans le contrôler

**Dans tous les cas :**

**➔ Reset à 14 secondes (à tous les niveaux)**

Exception : si B2 a commis une violation ou une faute sur A2 alors que le ballon est revenu en zone arrière ➔ 24'' (29-46/54)



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Reset du chrono des tirs (Int 29/50-22; 36-37à38)

### Le jeu est stoppé sans lien avec l'équipe A qui attaque (y compris pour une faute technique B):

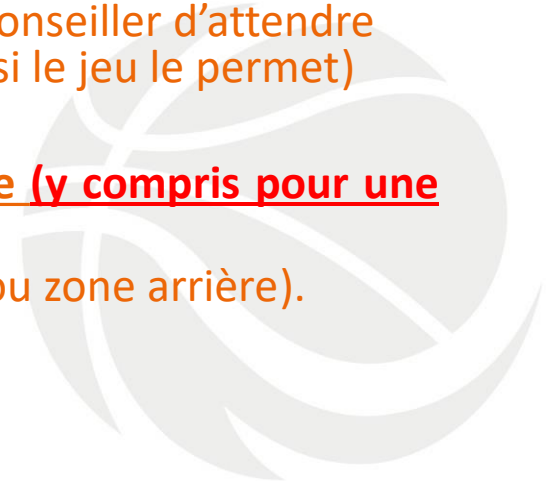
- Si ballon en zone avant et 19'' au CT (14'' ou plus) → maintien des 19''
- Si ballon en zone avant et 6'' au CT (13'' ou moins) → reset à 14''

Exception si l'équipe adverse était désavantagée → maintien des 6'' :

- Ex : S'il reste 12'' au chronomètre de jeu, l'équipe A devrait 14'' au CT et pourrait donc conserver le ballon désavantageant l'équipe B qui ne pourrait plus avoir la dernière possession → maintien à 6'' au CT
- Si ballon en zone arrière → nouvelle période de 24'' (il est conseillé d'attendre que le ballon ait franchi la ligne médiane pour arrêter le jeu si le jeu le permet)

### Le jeu est stoppé pour une raison liée à l'équipe A qui attaque (y compris pour une faute technique A):

- maintien du temps affiché au CT (que ce soit en zone avant ou zone arrière).



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Reset du chrono des tirs

### Sur toutes les interceptions / nouveaux contrôles du ballon sur le terrain (Int 29/50-47)

→ Toujours reset à **24 secondes** dès le changement de contrôle quel que soit l'endroit du terrain (zone avant et zone arrière)

### Après toute faute antisportive ou disqualifiante :

- Si 19'' au CT en zone avant, ou
- Si 6'' au CT en zone arrière,

→ Après les LF, remise en jeu toujours au point de remise en jeu en zone avant, à la ligne de REJ, avec 14'' au CT (à tous les niveaux)

### **Après toute faute technique :**

→ Selon règle du jeu interrompu (voir diapo précédente)

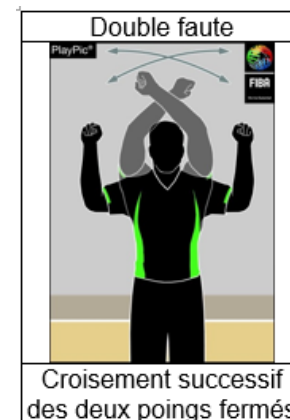


# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Double faute (Art. 35)

Les deux fautes doivent avoir la même sanction pour qu'il y ait double faute :

- 2 fautes personnelle donnant lieu à « possession »
- 2 fautes personnelle donnant lieu à « 2 LF »
- 2 fautes antisportives donnant lieu à « 2LF + possession »



Si les réparations théoriques sont différentes, il faut appliquer l'article sur les situations spéciales (déterminer l'ordre des fautes et les réparer dans l'ordre)

- Ex : A1 et B1 font une faute personnelle l'un sur l'autre. 3<sup>ème</sup> faute d'équipe A, 5<sup>ème</sup> faute d'équipe B.
- Réparations théoriques : possession B (Fte-A1) et 2 LF pour A1 (Fte-B1)
- Réparation différentes → double faute impossible.
- Réparation effective, selon l'ordre établi des fautes :
  - Si 1<sup>ère</sup> faute par A1 : 2 LF pour A1 puis rebond (possession B perdue)
  - Si 1<sup>ère</sup> faute par B1 : 2 LF pour A1 (sans alignement) puis possession pour équipe B

# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Usage excessif des coudes (Int 36-21)

4 possibilités de type de fautes :

- Faute personnelle
- Faute antisportive
- Faute disqualifiante
- Faute technique (sans contact)





# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## UF, FT ou FD sur une réaction après sa 5<sup>ème</sup> faute (Int 36-26/29)

### Si Faute Antisportive au joueur éliminé :

- «B1» au coach,
- 1 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe A
- puis reprise du jeu où il s'est arrêté avec le temps prévu au CT à l'issue de la 5<sup>ème</sup> faute

### Si Faute Technique au joueur éliminé :

- «B1» au coach,
- 1 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe A
- puis reprise du jeu où il s'est arrêté avec le temps prévu au CT à l'issue de la 5<sup>ème</sup> faute

### Si Faute Disqualifiante au joueur éliminé

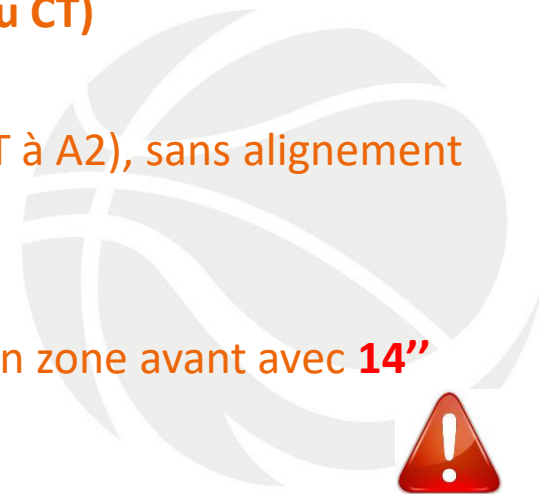
- «D» au joueur, qui doit quitter la salle
- «B2» au coach
- 2 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe A
- Puis REJ en zone avant avec **14 secondes (comme après toute FD)**



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Situations spéciales (INT.42)

- **Faute Antisportive de B1 sur dribbleur A1 (zone avant, 8'' au CT)**
- **Puis FT à B2 ou A2 :**
- ➔ 1LF pour un joueur de l'équipe A (si FT à B2) ou l'équipe B (si FT à A2), sans alignement
- ➔ Puis :
- 2 LF pour A1 sans alignement
- Remise en jeu pour équipe A en zone avant avec 14''
  
- **Faute Antisportive de B1 sur dribbleur A1 (zone arrière, 17'' au CT)**
- **Puis FT à B2 ou A2 :**
- ➔ 1LF pour un joueur de l'équipe A (si FT à B2) ou l'équipe B (si FT à A2), sans alignement
- ➔ Puis :
- 2 LF pour A1 sans alignement
- Remise en jeu pour équipe A depuis la ligne de remise en jeu en zone avant avec **14''**



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018



## Faute Technique à la défense avec remise en jeu à venir pour l'attaque (17-39)

- 1 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe A, puis :
- a) Si REJ en zone arrière : reset à 24'' du CT
  - b) Si REJ en zone avant
    - Si 14'' ou plus au CT : maintien du temps affiché au CT (ex : 17'')
    - Si 13 secondes ou moins au CT : reset à 14'' du CT

## Faute Technique à l'attaque avec remise en jeu à venir pour l'attaque (17-39 à 42)

- 1 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe B, puis :
- a) Si REJ en zone arrière : maintien du temps au CT
  - b) Si REJ en zone avant
    - Si 14'' ou plus au CT : reset à 14'' du CT
    - Si 13 secondes ou moins au CT : maintien du temps affiché au CT (ex : 8'')



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Faute Technique à B1 alors que A1 dribble en zone arrière avec 19'' au CT (Int 36-36)

- 1 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe A
- REJ pour équipe A au point le plus proche d'où se trouvait le ballon au moment de la FT
- Nouvelle période de 8 secondes
- 24 nouvelles secondes au CT

## Faute Technique à A2 alors que A1 dribble en zone arrière avec 19'' au CT (Int 36-37)

- 1 LF pour n'importe quel joueur de l'équipe B
- REJ pour équipe A au point le plus proche d'où se trouvait le ballon au moment de la FT
- 3 secondes restant pour amener le ballon en zone avant
- 19 secondes maintenues au CT



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

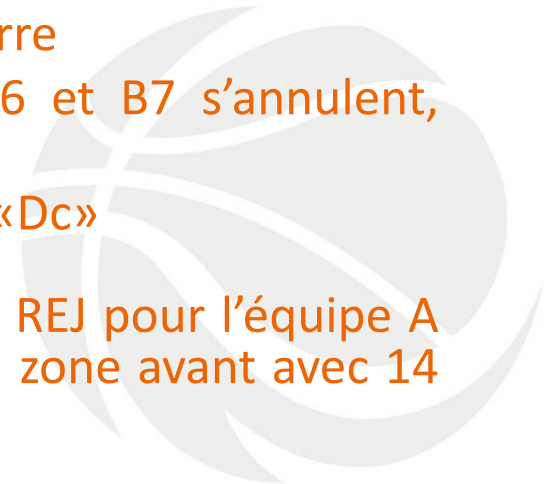
## REJ après Bagarre si les sanctions s'annulent (INT.39-3 à -6)

Si une remise en jeu persiste après annulation de sanctions équivalentes sur une bagarre, elle se fait en zone avant de l'équipe qui bénéficie du ballon avec 14 secondes au CT.

**Ex : bagarre avec ballon en zone arrière de l'équipe A**

- A3 dribble en zone arrière avec 22" au CT
- Les joueurs A1 et B1 commencent à se battre en zone arrière
- ➔ Les «D2» pour A1 et B1 s'annulent, notées «Dc»
- A6 et B6 rentrent sur le terrain et ne participent pas
- A7 et B7 rentrent sur le terrain et participent à la bagarre
- ➔ Les «B2» aux 2 coaches pour l'entrée de A6,A7, B6 et B7 s'annulent, notées «Bc»
- ➔ Les «D2» aux remplaçants A7 et B7 s'annulent notées «Dc»

Après annulation des 6 réparations de fautes entre elles, REJ pour l'équipe A qui avait le ballon, depuis la ligne de remise en jeu de sa zone avant avec 14 secondes au CT.



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Bagarres (Int 39-3)

### Principe

- Le coach doit être sanctionné d'une seule faute technique «B2» quand une ou plusieurs personne(s) sont disqualifiée(s) pour avoir quitté le banc d'équipe au cours d'une bagarre.

### Sanction :

- 2 LF + possession pour la FT «B2» au coach ( «F» enregistré aux membres du banc disqualifiés)

### Sanction supplémentaire pour les participants actifs à la bagarre :

- 2 LF + possession pour chaque personne sanctionnée d'une faute disqualifiante «D2» pour avoir participé activement à la bagarre

### Annulation des sanctions équivalentes aux 2 équipes (Bc, Dc) avec :

- Si une possession liée à une des disqualifications subsiste :
  - ➔ Remise en jeu à la ligne de REJ en zone avant avec 14'' au CT
- Si toutes les sanctions liées à la bagarre s'annulent entre elles:
  - ➔ Reprise du jeu pour l'équipe qui avait droit au ballon, à la ligne de REJ en zone avant de cette équipe avec 14'' au CT



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

**Bagarres : ballon pour équipe A en zone arrière avec 17'' au CT quand commence une bagarre entre A1 et B2. Le remplaçant A6 et le docteur A entrent sur le terrain et y participent activement (Int.39)**

- A1 et B2 sont tous deux disqualifiés et leurs sanctions s'annulent («Dc» à chacun)
  - L'entraîneur A est sanctionné d'une faute technique «B2» car deux membres du banc A sont entrés sur le terrain. 2LF + possession
  - A6 est sanctionné d'une faute disqualifiante «D2» inscrite à son compte : 2 LF + Possession
  - Le docteur est disqualifié. Sa disqualification est enregistrée par un «B2» inscrit au compte de l'entraîneur : 2LF + possession
- ➔ Après annulation des sanctions équivalentes («Dc» de A1 et B1),
- ➔ 6 LF doivent être tirés par l'équipe B («B2» du coach A pour entrée de son banc, «B2» au coach A pour le Docteur disqualifié, «D2» de A6),
- ➔ Puis REJ pour l'équipe B à la ligne de REJ en zone avant avec 14 secondes au CT (Possession liée aux disqualifications)

# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Situations spéciales (INT.42-5 et 42-6)

**Faute de B2 sur tir de A1 avec panier marqué + Faute Technique à A1 (1LF de chaque côté)**

- Le panier d'A1 compte
- Les sanctions s'annulent (inscrire «Pc» à B2 et «Tc» à A1)
- REJ ligne de fond pour B (B a droit au ballon suite au panier marqué)

**Faute antisportive de B2 sur tir de A1 avec panier marqué + Faute technique à A1 (1LF + possession pour A, contre 1LF pour B)**

- Le panier d'A1 compte
- Les sanctions ne s'annulent pas :
- 1LF immédiat pour n'importe quel joueur B
- 1LF pour A1
- REJ ligne de REJ en zone avant pour A avec 14'' au CT





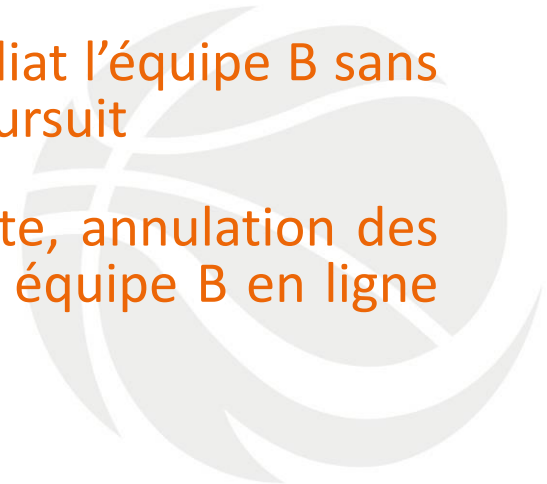
# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Situations spéciales (INT.42-8 à 42-11)

**Faute de B1 sur A1 (en zone avant de l'équipe A avec 8'' au CT), puis Faute Technique à A1 (ex : jeter le ballon sur le corps de B1)**



- Si faute B1 sur le dribble de A1 (3<sup>ème</sup> d'équipe) : 1LF tiré immédiat l'équipe B sans alignement, puis REJ pour Equipe A
- Si faute B1 sur dribble de A1 (5<sup>ème</sup> d'équipe) : 1LF tiré immédiat l'équipe B sans alignement, puis 2 LF pour A1 et le jeu se poursuit
- Si faute B1 sur tir manqué de A1 : 1LF tiré immédiat l'équipe B sans alignement, puis 2 ou 3 LF pour A1 et le jeu se poursuit
- Si faute B1 sur tir réussi de A1 : le panier compte, annulation des sanctions (1 LF chacun), puis remise en jeu pour équipe B en ligne de fond (panier marqué)



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Situations spéciales (INT.42-8 à 42-11)

Faute de B1 sur A1 (en zone avant de l'équipe A avec 8'' au CT),  
puis Faute Disqualifiante à A1 (ex : jeter le ballon sur au visage de B1)

- Si faute B1 sur le dribble de A1 (3<sup>ème</sup> d'équipe) : 2 LF pour l'équipe B sans alignement, puis REJ pour Equipe B point de REJ en zone avant



- Si faute B1 sur dribble de A1 (5<sup>ème</sup> d'équipe) : 2 LF tirés par **le remplaçant de A1** sans alignement, 2 LF pour l'équipe B sans alignement, puis REJ pour Equipe B point de REJ en zone avant



- Si faute B1 sur tir manqué de A1 : 2 ou 3 LF tirés par **le remplaçant de A1**, sans alignement, puis 2 LF pour équipe B, puis REJ pour Equipe B point de REJ en zone avant



- Si faute B1 sur tir réussi de A1 : le panier compte, 1 LF tiré par **le remplaçant de A1** sans alignement, 2 LF tirés par l'équipe B sans alignement, puis REJ pour Equipe B point de REJ en zone avant



# NOUVELLES INTERPRÉTATIONS 2018

## Substitution de tireur sur LF avec temps de jeu du quart-temps terminé (INT.42-8 à 42-11)

- Lancer francs annulés
- Reprise du quart-temps suivant par une remise en jeu en zone arrière pour l'équipe B depuis le prolongement de la ligne de lancer-franc dans sa zone arrière, avec 24 secondes au chronomètre des tirs





## **PÔLE FORMATION DES OFFICIELS NOVEMBRE 2018**

Contact : [rpelletier@centrevaldeloirebasketball.org](mailto:rpelletier@centrevaldeloirebasketball.org)

**ESPACE BASKET - Allée Sadi Carnot 45770 SARAN**

Tél. : 02 38 79 00 60 / Mail : [secretariat@centrevaldeloirebasketball.org](mailto:secretariat@centrevaldeloirebasketball.org)



[www.basketcentre.fr](http://www.basketcentre.fr)